

AIDE-MÉMOIRE - SYMBOLISATIONS POUR LES MARQUEURS

➤ Le frappeur va sur les buts

BB : Bt sur balles (ceci n'est pas une apparition au baton)

BBI : Bt sur balles intentionnel (ceci n'est pas une apparition au baton)

FA : Frappeur atteint (ceci n'est pas une apparition au baton)

SAC : Amorti sacrifice (ceci n'est pas une apparition au baton)

INT E2 : Interférence du receveur + errreur au receveur (ceci n'est pas une apparition au baton)

1B : Simple

2B : Double

3B : Triple

CC : Coup de circuit

OPT : Optionnel

E+POS : Frappeur sauf sur errreur défensive

POS+E+POS : Aide + erreur défensive

KMvL : Troisième prise échappée sur un mauvais lancé

KBP : Troisième prise échappée sur une balle passée

➤ Le frappeur est retiré

POS : Retrait sans aide

POS+POS : Retrait avec aide

B+POS : Retrait sur ballon

F+POS : Retrait sur une flèche

SAC B+POS : Retrait sur un ballon sacrifice (ceci n'est pas une apparition au baton)

KD : Retrait au bâton sur décision

KE : Retrait au bâton sur elan

K+ POS : Troisième prise échappée, frappeur retiré au 1 er but

CI+POS : Retrait sur chandelle intérieure

MF2 : Mauvais frappeur

➤ Les avances et retraits d'un coureur

MvL : Mauvais lancé

BP : Balle passée

BV : Bt volé

BV2 : Double vol de but

BV3 : Triple vol de but

RV+POS : Retrait en tentative de vol

R : Avance sur relais

FI : Feinte irrégulière

E+POS : Avance sur une errreur défensive

OPT : Avance sur jeu optionnel

➤ Autres

Pro : Protêt

V : Visite au lanceur

DJ : Frappeur ayant frappée dans un double jeu

TJ : Frappeur ayant frappée dans un triple jeu

L.R. : Liste de réserve

LT : Lancers totaux